

РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ 4-6 лет

→ ИГРОПОЛИС

Всегда
под
рукой!



Чудесный
алфавит



ВЕСЕЛАЯ
ВИКТОРИНА



НАСТОЯЩИЙ
ЗАЙКА



→
ЧТО СНАЧАЛА,
ЧТО ПОТОМ



«Что
было бы,
если?..»



УДК 379.8
ББК я92
П 18

Дизайн макета и верстка *Полины Компаниец*

Парфенова, Ирина Ивановна.

П 18 Развивающие игры для детей от 4 до 6 лет / Ирина Парфенова. – Москва : Эксмо, 2014. – 144 с. – (Игрополис).

В сборнике перед вами собраны великолепные, проверенные годами игры, в которые можно играть где угодно: в дороге, на улице, дома, на отдыхе и на даче. Игры снабжены всеми необходимыми карточками, понятными пошаговыми правилами и подсказками. С помощью представленных игр малыш сможет развить свое мышление, фантазию, интеллект и память. А еще они отлично готовят ребенка к школе!

**УДК 379.8
ББК я92**

Издание для досуга
ИГРОПОЛИС

Парфенова Ирина Ивановна

РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ ОТ 4 ДО 6 ЛЕТ

Директор редакции *Е. Капьев*. Ответственный редактор *Е. Киселева*
Литературный редактор *А. Асаткина*. Художественный редактор *Г. Булгакова*
Корректор *А. Резвых*

В оформлении обложки использованы иллюстрации:
Ron and Joe / Shutterstock.com
Используется по лицензии от Shutterstock.com

ООО «Издательство «Эксмо»
123308, Москва, ул. Зорге, д. 1. Тел. 8 (495) 411-68-86, 8 (495) 956-39-21.
Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru

Өндіруші: «ЭКСМО» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Ресей, Зорге көшесі, 1 үй.
Тел. 8 (495) 411-68-86, 8 (495) 956-39-21
Home page: www.eksmo.ru E-mail: info@eksmo.ru.

Тауар белгісі: «Эксмо»
Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша
арыз-талаптарды қабылдаушының
өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ., Домбровский көш., 3-а», литер Б, офис 1.
Тел.: 8 (727) 2 51 59 89,90,91,92, факс: 8 (727) 251 58 12 вн. 107; E-mail: RDC-Almaty@eksmo.kz
Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.
Сертификация туралы ақпарат сайты: www.eksmo.ru/certification

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ о техническом регулировании можно получить по адресу: <http://eksmo.ru/certification/>
Өндірген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған

Подписано в печать 09.07.2014. Формат 70x90^{1/32}.
Печать офсетная. Усл. печ. л. 5,25.

Тираж экз. Заказ

ISBN 978-5-699-74903-4



9 785699 749034 >



ISBN 978-5-699-74903-4

© Парфенова И.И., текст, 2014

© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо», 2014

Содержание

Хотите сыграть быстро? Вот игры на 10-15 минут:

Любимая буква	~~~~~	19
Кис-кис-мяу!	~~~~~	23
Зверь и действие	~~~~~	27
Вперед, в будущее!	~~~~~	31
Что за окном?	~~~~~	35
Я – изобретатель	~~~~~	121

У вас есть полчаса-час на игру? Тогда эти игры для вас:

Лишнее слово	~~~~~	5
Профессии	~~~~~	21
Что в Караганде?	~~~~~	29
Я вижу пять...	~~~~~	23
Алфавит	~~~~~	99
Я знаю все на букву...	~~~~~	123
Угадай животное	~~~~~	125
Мы ходили в зоопарк	~~~~~	127

А вот и самые долгие и самые интересные игры!

Галстук, бант, часы	~~~~~	25
Используй предмет!	~~~~~	37
Веселая викторина	~~~~~	59
Настоящий заяк	~~~~~	73
Чудесные объявления	~~~~~	87
Что было бы, если...?	~~~~~	101
Что сначала, что потом	~~~~~	111
Ма...ина	~~~~~	129

Введение

Дорогие родители! Перед вами находится удивительный сборник с самыми интересными развивающими играми для детей от 4 до 6 лет. Конечно, способности и увлечения у всех малышей разные: кто-то уже умеет читать, а кто-то отлично рассказывает истории, кто-то любит исследовать окружающий мир, а кто-то обожает придумывать что-то новое. В сборнике вы найдете игры на любой, даже самый привередливый вкус. И помните, лучше всего малыш развивается рядом с мамой, папой, бабушкой и дедушкой, ведь для них вы – авторитеты, с которых хочется брать пример!

Более сложные игры вы можете найти в книге «Игры в дорогу для детей 5-6 лет».

Лишнее слово

4+

От 2 до ∞ человек

Можете ли вы определить, какие слова в ряду имеют общие признаки, а какое – лишнее? Почему? Это и предстоит выяснить!



Для кого:

Для любознательных детей с нестандартным мышлением.

Подготовка:

Вы можете использовать цепочки слов с наших карточек, а можете придумать свои. Чтобы играть было удобнее, вырежьте карточки и сложите их в какую-нибудь емкость.

Как играть:

Достаньте одну карточку и вслух прочтите цепочку слов. Игрокам нужно определить, какое слово является лишним, и объяснить, почему. У игроков не обязательно может быть один ответ, и не обязательно этот ответ – правильный! Вы удивитесь, найдя неожиданное сходство двух, казалось бы, абсолютно разных предметов или явлений!

Помните, что игра нацелена не на логику, а на творчество!



Ёлка — дуб — сосна.

Чайка — ворона — страус.

Самолёт — воздушный шар — поезд.

Ручка — карандаш — ластик.

Журнал — книга — фильм.

Заколка — расчёска — жвачка.

Карамель — курица — картофель.

Рубашка — платье — тапки.

Медведь — кот — щенок.

Лошадь — корова — бегемот.





Волк — лиса — сорока.

Стол — стул — табуретка.

Кукла — машинка — собака.

Компот — суп — котлета.

Ёж — заяц — верблюд.

Морковь — репа — клюква.

Ложка — вилка — кружка.

Павлин — сова — мартышка.

Ромашка — роза — клубника.

Точилка — линейка — тряпка.





Гитара — скрипка — фортепиано.

Один — два — двенадцать.

Ёж — мышь — жираф.

Черепашка — заяц — леопард.

Шкаф — тумбочка — люстра.

Компьютер — телефон — велосипед.

Каша — плов — мороженое.

Цыпленок — котенок — курица.

Дверь — окно — кровать.

Апельсин — мандарин — виноград.





Заяц — такса — волк — кролик.

Сумка — пакет — кепка — карман.

Апельсин — яблоко — груша — арбуз.

Барсук — синица — лось — слон.

Волк — заяц — крыса — белка.

Голова — рука — нога — нос.

Банан — сыр — лимон — киви.

Хомяк — попугай — орёл — кошка.

Белый — жёлтый — оранжевый — чёрный.

Диван — кровать — кресло — табурет.





Мяч — скакалка — зонт — лопатка.

Панама — туфли — ботинки — сандалии.

Дождь — гроза — ливень — радуга.

Снегурочка — фея — ведьма — принцесса.

Сахар — перец — соль — масло.

Таз — ведро — тарелка — шляпа.

Бабочка — стрекоза — ворона — крокодил.

Фу! — кис-кис! — ура! — цып-цып!

Карандаш — фломастер — пластилин — гуашь.

Чай — сок — вода — газировка.





Шоколад — карамель — ириска — чипсы.

Курица — воробей — грач — голубь.

Тапки — шлёпки — сапоги — босоножки.

Лист — цветок — ветка — плод.

Кирпич — камень — бетон — глина.

Солнце — луна — туча — звёзды.

Ёлка — снеговик — бабочка — кормушка.

Клоун — акробат — дрессировщик — строитель.

Курица — индюк — петух — утка.

Дорога — шоссе — яма — тропинка.

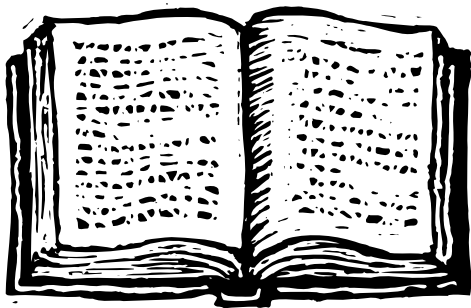


Любимая буква

4+

От 2 до ∞ человек

Дети обожают учить новые слова.
Много ли слов вы успели освоить?
Хватит ли их вам для того, чтобы об-
щаться по правилам этой игры?



Для кого:

Для весьма одаренных личностей.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме воображения!

Как играть:

Один игрок (или взрослый) становится водящим – он будет задавать вопросы. Другие игроки до начала игры выбирают себе одну букву. Каждый игрок – свою собственную. С нее будут начинаться все ответы на вопросы водящего. Игра начинается. Водящий задает вопросы, а игроки должны по очереди (если их больше двух) отвечать. Все ответы должны начинаться на выбранную каждым игроком для себя букву, например, так: «Борис», «Бегать», «Борцом сумо» и так далее.

Примеры вопросов:

Как тебя зовут?

Что ты будешь делать вечером?

Кем ты хочешь стать, когда вырастешь?

Какое бы ты хотел себе животное?

Какое у тебя увлечение?

Какая у тебя любимая вещь?

Подсказка

Чтобы привнести в игру элемент сюрприза при выборе буквы, попросите водящего и начать со средней скоростью проговаривать про себя алфавит. Через некоторое время скажите «Стоп!». Буква, на которой остановится водящий, и будет вашей!

Профессии

5+

От 2 до ∞ человек

Вы, конечно, знаете, что в мире много самых разнообразных профессий. Проверим, кто знает их больше всех!



Для кого:

Для тех, кто знает, кем они будут, когда вырастут!

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме воображения!

Как играть:

Пусть один игрок (или взрослый) зачитывает эти вопросы, а другие игроки будут пытаться назвать как можно больше профессий или угадать нужную.

1. Для каких профессий нужны белые халаты?
2. Как называется профессия человека, который делает сладости?
3. Люди какой профессии носят на голове колпаки?
4. Людям каких профессий приходится постоянно переодеваться?
5. Какие профессии самые смешные?
6. Люди каких профессий работают в цирке?
7. Людям каких профессий нужно постоянно махать руками?
8. Люди каких профессий помогают нам путешествовать?
9. Люди каких профессий должны носить специальную форму?
10. Люди каких профессий часто ездят на машинах?

Вы также можете продолжить список любыми своими вопросами!

КИС-КИС-МЯУ!

4+

От 2 до ∞ человек

Это очень шумная игра! Если вы собираетесь играть в нее в транспорте – предупредите своих попутчиков! А то вдруг они тоже захотят присоединиться?



Для кого:

Для больших шумных компаний или одного маленького, но шумного ребенка.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме воображения!

Как играть:

Придумайте и начните изображать любой известный вам звук. Другие игроки должны угадать, что вы загадали и что это за звук.

Игрок может загадать:

- мяуканье кошки,
 - жужжание пчелы,
 - грохот поезда,
 - звонок телефона,
 - звук пожарной сирены
- и другие.

Угадавший становится следующим загадывающим!

Галстук, бант, часы

4+

От 2 до ∞ человек

В эту игру нужно играть в каком-нибудь очень людном месте, где вам пришлось задержаться надолго. Скоротать время в долгой очереди поможет эта игра.



Для кого:

Для тех, кому интересно смотреть на людей.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме внимания! Но можно записывать результаты на листок и определять победителя.

Как играть:

Выберите водящего. Он должен загадать отличительную особенность, по которой нужно искать людей: например, красный галстук, синие носки, телефон определенной марки и так далее.

Вы же все начинайте осматриваться вокруг и стараться найти как можно больше людей с этой особенностью. Кто нашел больше всех людей, одетых, например, в желтые шапки, тот и победил.

Победитель становится следующим водящим!

Зверь и действие

5+

От 2 до ∞ человек

Вы, наверное, знаете много зверей и птиц. А еще насекомых, рыб, земноводных... А много ли вы знаете действий на ту же букву, что и животное?



Для кого:

Для любителей новых слов.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме воображения!

Как играть:

Выберите, кто будет говорить первым, кто вторым и так далее. Затем начните по очереди называть по животному и действию, которое он делает. Действие должно начинаться на ту же букву, что и животное. Например, барсук бежит, заяц злится, курица кудахтает и так далее.

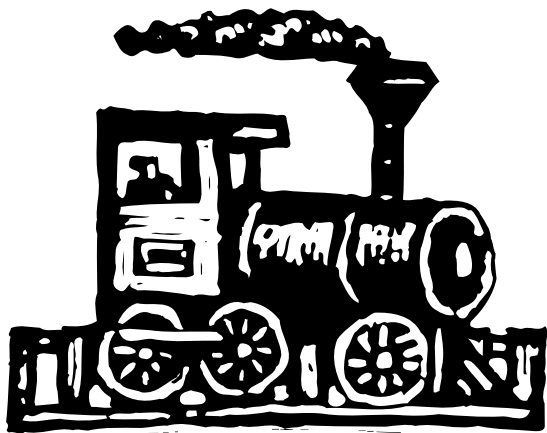
Можно усложнить игру, предложив игрокам придумывать фразы, слова в которых начинаются на одну и ту же букву, например: курица клюет крупу, белка быстро бегает и так далее.

Что в Караганде?

4+

От 2 до ∞ человек

Сколько всего может случиться в других городах! Давайте вместе нафантазируем себе кучу приключений!



Для кого:

Для тех, кто любит учить новые города.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме воображения!

Как играть:

Выберите того, кто начнет игру. Он должен начать задавать вопросы о каком-то городе, например «Что в Москве?». Вы же по очереди по одному слову должны отвечать на них, используя первую букву названия города. Так, на вопрос «Что в Москве?» можно ответить: «мороженое», «метро», «мосты» и так далее. Тот, кто не смог придумать нового слово, вылетает из игры.

Оставшийся последним победитель задает новый вопрос, например «Что в Киеве?».

Вперед, в будущее!

5+

От 2 до ∞ человек

Будущее наступает все быстрее и быстрее! Каким станет мир, когда дети подрастут? Давайте размышлять на эту тему!



Для кого:

Для тех, кто любит фантазировать.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме воображения!

Как играть:

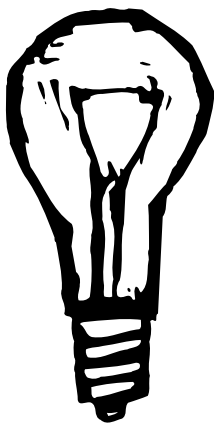
Пусть один игрок спрашивает другого, как поменяется мир, например, через двадцать лет, а второй игрок – отвечает. Игроки могут дополнять друг друга или меняться ролями. Можно задавать такие вопросы: «На чем люди будут ездить на работу?», «Какой вкус будет у мороженого в будущем?», «Во что дети будущего будут играть?», «Будут ли в будущем роботы, и что они будут делать?» и так далее.

Я вижу пять...

4+

От 2 до ∞ человек

В дороге или во время долгого ожидания в очереди бывает очень скучно, но с этой игрой вам скучать не придется, зато придется глазеть по сторонам и отмечать даже самые мелкие детали!



Для кого:

Для наблюдательных.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме внимательности!

Как играть:

Выберите того, кто будет первым. Он должен сказать: «Я вижу пять...» и добавить те предметы, которые он будет перечислять, например, «...красных мячей», «... рыжих людей», «...синих вывесок» и так далее. После чего игрок должен указать на эти пять предметов. Затем ход передается следующему игроку.

Чтобы усложнить игру, начните с «Я вижу один...» и с каждым ходом увеличивайте количество предметов на единицу. Проиграет тот, кто сдастся!

Что за окном?

4+

От 2 до ∞ человек

Эта игра не только на внимание, но и на скорость. Особенно быстрым нужно быть в поезде и машине.



Для кого:

Для тех, кому очень скучно в дороге.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме внимательности!

Как играть:

Выберите того, кто будет загадывать предмет. Он должен посмотреть в окно и сказать: «Что за окном зеленое?». Следующий по очереди игрок, тоже глядя в окно, должен ответить: «Трава, стена магазина, платье». И так он перечисляет, пока не поймет, что загадал первый игрок. Затем угадывавший начинает загадывать свое, например «Что за окном большое и пушистое?» или «Что за окном очень громкое?».

Чтобы играть было интереснее, играйте на очки. За каждое угаданное слово давайте игроку по очку. Победит тот, кто первым наберет 10 очков.

ИСПОЛЬЗУЙ ПРЕДМЕТ!

4+

От 2 до ∞ человек

Для чего может пригодиться утюг? Что, кроме уборки, можно делать шваброй? Провода ведь нужны для того, чтобы вязать из них украшения? А какое применение вы можете придумать вещам?



Для кого:

Для тех, кто каждой вещи найдет свое применение.

Подготовка:

Чтобы играть было интереснее, вырежьте все карточки, сложите в любую емкость и перемешайте. В любом случае вы можете просто начать с первого вопроса и читать их по порядку.

Как играть:

Перед вами – список вопросов. Вы можете задавать их игрокам, а можете придумать свои вопросы. Конечно же, на вопрос не может быть однозначного ответа, поэтому разворачивайте обсуждение, и вы не заметите, как пролетит время!



Для чего нужен скотч?

Как иначе можно использовать разделочную доску?

Что можно сделать с фольгой от шоколадки?

Что можно сделать из пластиковой бутылки?

Как можно использовать расчёску?

Зачем ещё нужна швабра?





Как можно использовать резинки для волос?

Что можно сделать со стаканчиком из-под йогурта?

Зачем ещё нужен радиоприемник?

Что можно сделать с яблоком кроме того, как съесть его?

Что можно сделать из двух палок?

Зачем ещё нужен сахар кубиками?





Что можно сделать с десятью монетками?

Зачем ещё нужен бинокль?

Что можно сделать с пакетом из-под молока?

Зачем ещё нужна кисточка?

Что можно сделать с горстью гаек и болтов?

Зачем ещё нужно зеркало?





Что можно сделать с пустой стеклянной банкой?

Что можно сделать с тремя непарными носками?

Зачем ещё нужна шляпа?

Как можно использовать щётку для обуви?

Что можно сделать с пустой бутылкой из-под шампуня?

Что можно сделать из обрезка цветной бумаги?





Что можно сделать с сухими листьями?

Зачем ещё нужен сачок?

Что можно сделать из пробок от
бутылок?

Зачем нужен пустой пакет?

Что можно сделать со старыми дисками?

Как можно иначе использовать рулон
туалетной бумаги?





Что можно сделать из старой зубной щётки?

Что можно сделать из трёх стульев и одного стола?

Что можно сделать с воздушным шариком?

Как иначе можно использовать тёрку?

Что ещё можно сделать с помощью ложки?

Как можно использовать шнурки от ботинок?





Что можно сделать с флаконом из-под духов?

Как ещё можно использовать формочки из песочницы?

Как ещё можно использовать фен?

Что ещё можно сделать со старым телевизором?

Как иначе можно использовать одеяло?

Что можно сделать из полотенца?





Что, кроме игрушек, можно повесить на ёлку?

Как можно использовать сломанную машинку?

Что можно сделать с листом бумаги?

Как можно использовать ненужные провода?

Что можно сделать из старой одежды?

Как иначе можно использовать клубок ниток?





Как иначе можно использовать чайник?

Как иначе можно использовать велосипед?

Что можно делать со стиральной машиной?

Что можно сделать с пустым коробком из-под спичек?

Как можно использовать магниты?

Что можно сделать со старыми раскрасками?





Зачем ещё нужны гантели?

Как можно использовать подоконник?

Что можно сделать с пустым цветочным горшком?

Для чего может пригодиться пластмассовая посуда?

Что можно сделать из ракушек?

Как можно использовать капроновые колготки?



Веселая ВИКТОРИНА

6+

От 2 до ∞ человек

Назовите три сказки про принцесс!
Три вида одежды! Три слова на бук-
ву «к». Три времени года. Три зимних
месяца. Три цвета. На ответ у вас есть
ровно десять секунд! Ну что, сыграем?



Для кого:

Для эрудированных и умных.

Подготовка:

Чтобы играть было интереснее, вырежьте все карточки, сложите в любую емкость и перемешайте. В любом случае вы можете просто начать с первого вопроса и читать их по порядку.

Как играть:

Выберите водящего, который будет зачитывать карточки вслух и отсчитывать секунды, и определитесь с порядком ответов на вопросы. Обычно начинает отвечать первый человек слева от водящего.

Все участники игры должны по очереди ответить на предложенный вопрос (даже водящий). Отвечать нужно быстро, пока вы думаете, водящий считает от одного до десяти (медленно, размеренно).

Если игрок ответил на вопрос, он забирает карточку себе, если нет – карточка возвращается в общую стопку. Игра заканчивается, когда все карточки отгаданы. Выигрывает тот, кто собрал больше всего карточек!

Для четырех лет мы советуем не засекают время, а играть в «Знаю – не знаю». То есть у малыша будет время подумать над вопросом и сказать, знает или не знает он ответ. Если не знает, карточка возвращается в общую кучу, если знает, то он говорит ответ и забирает победную карточку себе.

Подсказка. Помогайте малышу с наводящими вопросами. Благодаря этому вы существенно расширите его познания об окружающем мире.



Веселая викторина

Назови трёх писателей.

Назови трёх героев басни.

Назови три сказки.

Назови три вида одежды.

Назови три слова на букву «Б».

Назови три вида рыбы.

Назови трёх домашних животных.

Назови три времени года.

Назови три месяца.

Назови три хобби.





Веселая викторина

Назови три города.

Назови три вида транспорта.

Назови трёх артистов цирка.

Назови три фильма.

Назови три книги.

Назови три компьютерных игры.

Назови трёх принцесс.

Назови трёх диких животных.

Назови три страны.

Назови три дерева.





Веселая викторина

Назови три овоща.

Назови три профессии.

Назови три имени на букву «А».

Назови три игры с мячом.

Назови три слова на букву «М».

Назови трёх животных из сказок.

Назови трёх птиц.

Назови трёх животных на букву «К».

Назови три волшебных предмета.

Назови три сказки, в которых есть принц.





Веселая викторина

Назови три музыкальные группы.

Назови три фрукта.

Назови три способности супергероев.

Назови три моря.

Назови три вида спорта.

Назови три предмета, которые изучают в школе.

Назови три известные марки шоколада.

Назови три телеканала.

Назови три марки телефонов.

Назови три реки.





Веселая викторина

Назови трёх певцов или певиц.

Назови три стороны света.

Назови три вида сладостей.

Назови три вида украшений, которые надевают на тело.

Назови три столицы.

Назови три предмета мебели.

Назови три имени на букву «Е».

Назови три сказки, где добро побеждает зло.

Назови три черты характера.

Назови три любых английских слова.





Веселая викторина

Назови три напитка.

Назови три желания, которые ты загадал бы золотой рыбке.

Назови три молочных продукта.

Назови трёх известных политиков.

Назови три вещи, которые ты делаешь, находясь один.

Назови три знака зодиака.

Назови три праздника.

Назови три дня недели.

Назови три вида цветов.

Назови три приметы.

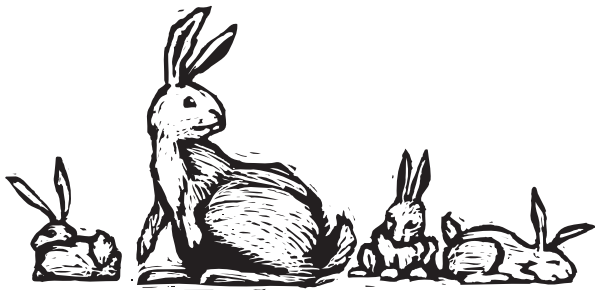


Настоящий зайка

4+

От 2 до ∞ человек

Эта игра развивает воображение и актерский талант. Малыш будет бегать, прыгать, скакать, изображая различных животных. А еще игра тренирует смекалку!



Для кого:

Для маленьких актеров.

Подготовка:

Чтобы играть было интереснее, вырежьте все карточки, сложите в любую емкость и перемешайте. В любом случае вы можете просто начать с первого вопроса и читать их по порядку.

Как играть:

Выберите того, кто начнет игру. Он должен вытянуть любую карточку. Помогите малышу прочитать то, что на ней написано. Затем игрок, вытащивший бумажку, должен стать тем, кто на ней написан. Допустим, это зайчик. Другие игроки начнут задавать ему вопросы, например:

- Зайчик, где ты живешь?
- Зайчик, а ты любишь мороженое?
- А морковку?
- Зайчик, ты умеешь говорить?
- Зайчик, ты дружишь с волком?

А игрок должен отвечать, словно он настоящий заяц. Он проиграет, если соперники смогут его подловить на коварном вопросе.



Принцесса

Вампир

Русалка

Волшебник

Лягушка

Рыбка

Птица

Жираф

Крокодил





Учитель

Бабочка

Балерина

Царь

Кошка

Зайчик

Тигр

Слон

Кукла





Цветок

Танк

Дракон

Лошадь

Динозавр

Автобус

Обезьяна

Снеговик

Собака





Попугай

Орёл

Лиса

Медведь

Волк

Ёжик

Лебедь

Корова

Хрюшка





Овечка

Курочка

Хомяк

Бобёр

Змея

Петух

Мышка

Черепаша

Лев





ПИНГВИН

АКУЛА

БЕГЕМОТ

ЗЕБРА

МУРАВЕЙ

КЕНГУРУ

УЛИТКА

ПАНДА

ПАУК

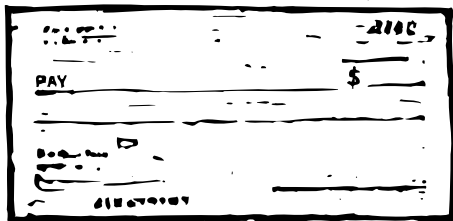


ЧУДЕСНЫЕ ОБЪЯВЛЕНИЯ

5+

От 2 до ∞ человек

На просторах сказочного королевства начали появляться необычные объявления. Кто же их пишет? Это вам и предстоит узнать в этой игре! А заодно и почувствовать себя волшебным персонажем.



Для кого:

Для тех, кто любит придумывать объявления.

Подготовка:

Для игры вырежьте карточки и положите их в непрозрачную емкость.

Как играть:

Договоритесь об очередности. Первый игрок должен вытащить карточку. Помогите малышу ее прочесть. Затем он должен придумать три объявления, которые мог бы дать персонаж с карточки. Возможно, он что-то потерял, что-то нашел, хочет что-то продать или купить, а может он кого-то разыскивает? Потом вам нужно придумать одно объявление, которое мог бы написать и повесить на людное место этот персонаж. Например, Золушка могла бы написать: «Потеряна туфелька. Нашедшего прошу обратиться по адресу: Тридевятое королевство, дом Злой Мачехи, Чулан». Если игрок сумел придумать три объявления, то оставляет карточку себе. Если же нет, то кладет обратно в емкость. Выиграет тот, кто в конце игры наберет больше всего карточек. Победителю стоит задуматься: может быть ему светит будущее блестящего рекламщика?

Подсказка. Игрокам можно три раза за игру положить обратно в емкость непонравившуюся карточку и вытащить другую.



Кот в сапогах

Красная Шапочка

Мальчик-с-пальчик

Спящая красавица

Золушка

Снежная королева

Гадкий утенок

Снегурочка

Русалочка

Принцесса на горошине





Дюймовочка

Рапунцель

Снегурочка

Железный Дровосек

Винни-Пух

Пятачок

Серый Волк

Тарзан

Щелкунчик

Золотая рыбка





Царь Салтан

Белоснежка

Буратино

Папа Карло

Баба-Яга

Кощей Бессмертный

Змей Горыныч

Иван-дурак

Царевна-лягушка

Конёк-Горбунок





Куричка Ряба

Василиса Премудрая

Кот учёный

Лихо одноглазое

Илья Муромец

Жар-птица

Колобок

Крошечка-Хаврошечка

Дед Мороз

Мальвина





Лунтик

Золотая рыбка

Карлсон

Кот Матроскин

Жираф Мелман

Мулан

Незнайка

Ослик Иа

Страшила

Маугли

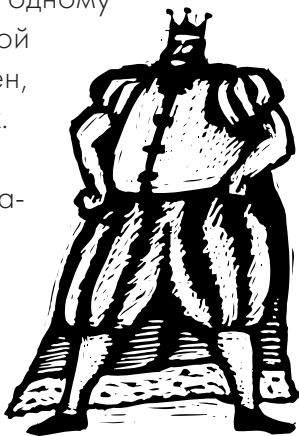


Алфавит

4+

От 2 до ∞ человек

Эта чудесная игра расширит словарный запас малыша и поможет окончательно усвоить весь алфавит! Она заключается в том, что вам вместе нужно будет на каждую букву алфавита придумать по одному слову определенной тематики: еды, имен, городов, животных. Очень просто, но удивительно увлекательно!



Для кого:

Для приверженцев алфавита.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме воображения!

Как играть:

Выберите любую из предложенных нами тем и начните вместе с малышом сочинять слова на каждую букву алфавита. Сначала давайте подумать ребенку и, только когда он сам скажет, что не может ничего придумать, дайте ему подсказку в виде загадки. Например, вы сочиняете слова по теме «Животные» и остановились на букве «Л». Подскажите малышу: «Хитрая, рыжая, живет в лесу».

Темы:

1. Животные.
2. Растения.
3. Имена.
4. Города.
5. Герои фильмов, мультфильмов и книг.
6. Что можно найти дома.
7. Что можно найти на улице.
8. Что бывает летом.
9. Что бывает осенью.
10. Что бывает зимой.
11. Что бывает весной.

Что было бы, если...?

5+

От 2 до ∞ человек

Если вашему малышу в долгом путешествии порядком надоели все взятые с собой игрушки, а вид за окном перестал казаться интересным, попробуйте отвлечь его забавным разговором, который наверняка ему понравится.



Для кого:

Для тех, кто хочет научиться нестандартно мыслить.

Подготовка:

Для игры вырежьте карточки и положите их в непрозрачную емкость. Это всегда добавляет в игру неожиданности и интереса – тем более, малыш может сам вытаскивать бумажки. В любом случае вы можете читать все вопросы подряд с листа.

Как играть:

Игра заключается в том, что вы будете задавать игрокам различные вопросы, которые написаны на карточках. Эти вопросы абсолютно невероятны для вас, но дети удивят вас своими вариантами развития событий.

Вы можете сами придумывать вопросы. Их перечень может быть самым разнообразным и касаться человека, его привычек и характера, явлений природы, животных, предметов быта.



Что было бы, если бы вместо дождя с неба падали конфеты?

Что было бы, если бы снег лежал круглый год?

Что было бы, если бы тридцать три дня дождь шёл не переставая?

Что было бы, если бы в водопроводе водились крокодилы?

Что было бы, если по небу можно было ходить пешком?

Что было бы, если бы люди умели летать?

Что было бы, если бы животные умели говорить по-человечески?





Что было бы, если бы снег был зелёного цвета?

Что было бы, если бы медведи жили в гнёздах?

Что было бы, если бы на деревьях росли батоны?

Что было бы, если бы по реке плавали арбузы?

Что было бы, если бы люди рождались всех цветов радуги?

Что было бы, если бы на небе вместо Луны висел воздушный шарик?

Что было бы, если бы дома были сделаны из ваты?





Что было бы, если бы вилки были сделаны из шоколада?

Что было бы, если бы у человека глаза были на затылке?

Что было бы, если бы лев был домашним животным?

Что было бы, если бы все животные умели летать?

Что было бы, если бы всё вокруг было съедобным?

Что было бы, если бы исполнялось всё, что ты хочешь?

Что было бы, если бы дождик был не простой водичкой, а вкусным соком?





Что было бы, если бы люди могли жить под водой?

Что было бы, если бы у людей было 10 рук?

Что было бы, если бы после лета никогда не наступила бы осень?

Что было бы, если бы муравьи внезапно выросли до размера собаки?

Что было бы, если бы все люди за ночь выросли на три метра?

Что было бы, если бы у людей был панцирь, как у черепахи?

Что было бы если бы существовали шапки-невидимки?



Что сначала, что потом

4+

От 2 до ∞ человек

Уже в раннем возрасте ребенка можно научить расставлять приоритеты, не размениваться на мелочи в своих поступках и соблюдать правильные последовательности. Игра «Что сначала, что потом» в ненавязчивой и приятной форме поможет вам в этом начинании.



Для кого:

Для тех, кто любит понимать взаимосвязь событий.

Подготовка:

Для игры вырежьте карточки и положите их в непрозрачную емкость. Это всегда добавляет в игру неожиданности и интереса – тем более, малыш может сам вытаскивать бумажки. В любом случае вы можете читать все вопросы подряд с листа.

Как играть:

Познакомьте ребенка с понятиями «сначала» и «потом». Например, «Сначала чай наливают, а потом пьют», «Сначала человек ложится спать, а потом просыпается», «Сначала самолет взлетает, а потом садится».

Когда малыш поймет смысл слов, предложите ему сыграть в игру.

Ребенок сначала должен вытянуть карточку. Прочтите ее ему и попросите закончить предложение.

Если малыш будет затрудняться с ответом, задавайте ему наводящие вопросы.

Главное, помните, нет единственно правильного ответа. Важно только, чтобы ребенок мог объяснить вам логику своей последовательности.



Сначала солнышко встает, а потом...

Сначала идёт весна, а потом...

Сначала книжку начинают читать,
а потом...

Сначала птичка откладывает яичко,
а потом...

Сначала люди готовят еду, а потом...

Сначала бабушка печёт пироги, а потом...





Сначала человек сажает семена растения, а потом...

Сначала идёт дождик, а потом...

Сначала на деревьях вырастают яблоки, а потом...

Сначала мальчик намазывает зубную пасту на щётку, а потом...

Сначала художник берет карандаш, а потом...

Сначала птицы улетают на юг, а потом...





Сначала дед Мороз приносит подарки
под ёлку, а потом...

Сначала медведь лезет к пчёлам за
медом, а потом...

Сначала Маша ест снег, а потом...

Сначала мальчик попадает под дождь,
а потом...

Сначала девочка спотыкается, потом...

Сначала на небе появляются тучи,
потом...





Сначала кошка крадётся за мышкой,
потом...

Сначала рыбак закидывает удочку в реку,
потом...

Сначала дети собирают созревшие
подсолнухи, а потом...

Сначала мама готовит девочке еду,
потом...

Сначала мальчик знакомится ребятами
во дворе, а потом...

Сначала папа идет в продуктовый
магазин, а потом...



Я — изобретатель

4+

От 2 до ∞ человек

Новые изобретения появляются буквально каждый день. Но нам в жизни все равно очень не хватает фонтана с газировкой, бесконечных фломастеров и радиуправляемой космической ракеты!



Для кого:

Для юных гениев.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме воображения!

Как играть:

Попросите ребенка представить, что он – изобретатель. Что бы он хотел изобрести? Зачем нужно это изобретение, что оно будет делать? Попросите описать, как оно выглядит.

«Изобретать» можно что угодно: от волшебной палочки до небоскреба. Не ограничивайте фантазию ребенка.

Если малышу понравится «изобретать» попросите его на чистом листе бумаги нарисовать свое изобретение.

Я знаю все на букву...

5+

От 2 до ∞ человек

У вас есть очень много времени, которое надо провести с пользой? Тогда эта игра – для вас!



Для кого:

Для людей с очень хорошей памятью.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего!

Как играть:

Пусть один игрок предложит букву, на которую остальные будут называть слова, а другой – предложит тему. Например, первый игрок говорит: «Будем называть все на букву "Р"», – а второй: «И пусть это будут только названия растений!».

Затем игроки по очереди называют по одному слову на эти букву и тему, например: «роза», «ромашка», «рапс» и так далее.

Тот, кто остановится и не сможет придумать слово – проигрывает или выбывает из игры, если игроков больше двух.

Угадай Животное

4+

От 2 до ∞ человек

Если вы очень любите
задавать вопросы,
то эта игра – для вас!



Для кого:

Для почемучек.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего, кроме желания играть!

Как играть:

Выберите водящего. Он должен загадать любое животное. Другие игроки пытаются угадать, что он загадал, задавая вопросы, например, «Это дикое животное?», «Это птица?», «Оно серого цвета?». Игрок может отвечать на них только «да» и «нет».

Тот, кто угадал животное, становится новым водящим.

Мы ходили в зоопарк

4+

От 2 до ∞ человек

Эта игра прекрасно развивает память и помогает узнать, какие животные обитают в зоопарке.



Для кого:

Для тех, кто любит животных.

Подготовка:

Для этой игры не понадобится ничего!

Как играть:

В самом начале обязательно приведите пример, чтобы ребенок понял суть игры.

Начните: «Мы ходили в зоопарк и видели там жирафа».

Второй участник игры должен повторить предложение и добавить еще одно животное: «Мы ходили в зоопарк и видели там жирафа и обезьяну».

Следующий должен перечислить уже названных животных и назвать нового обитателя зоопарка: «Мы ходили в зоопарк и видели там жирафа, обезьяну и павлина».

Игра продолжается до тех пор, пока кто-нибудь из игроков не ошибется при повторении животных.

Ма...ина

6+

От 2 до ∞ человек

Эта игра поможет ребенку подготовиться к школе.



Для кого:

Для тех, кто уже умеет читать и писать.

Подготовка:

Для игры вырежьте карточки или напишите на чистых листах бумаги свои слова.

Как играть:

Перед вами слова с пропущенными буквами. Попросите малыша догадаться, какая буква должна там стоять. Если ребенок не сможет догадаться сам, то объясните слово в виде загадки.

Например, вы отгадываете слово «Ма...ина». Подсказка: «Ездит по улицам в городе и делает так: бип-бип!»

Если ребенок уже умеет писать, то пусть он сам заполнит пропуски. Если нет, то помогите ему в этом.



Прин.....есса

В.....да

В.....мпир

Рус.....лка

Волш.....бник

Ляг.....шка

Рыбк.....

Т.....нец

Пт.....ца

Жир.....ф





Крок.....дил

Орк.....стр

М.....ре

Уч.....тель

Рис.....нок

Баб.....чка

Жонг.....ёр

Бал.....рина

Ц.....рь

К.....шка





З.....йчик

Т.....гр

Сл.....н

Мар.....ышка

Д.....м

Морк.....вка

Й.....г

К.....мпьютер

Ок.....о

Пара.....ютист





Ст.....л

Телев.....зор

Тел.....фон

Бат.....рея

К.....кла

Пуз.....рь

Кр.....м

К.....опка

Бо.....инок

Цве.....ок





Вил.....а

Чай.....ик

Л.....дка

Хл.....б

Рад.....сть

Л.....жка

Др.....кон

Нев.....ста

Иг.....лка

Л.....шадь





Дин.....завр

С.....рдце

Кн.....га

Дер.....во

Ябл.....ко

Авт.....бус

Воз.....ух

Ко.....есо

Дев.....чка

Маль.....ик



Серия «ИГРОПОЛИС»

• Всегда под рукой! •

Это потрясающие сборники игр как для детей, так и для взрослых, в которых даются не только идеи и правила самых известных и популярных игр в дорогу, но и специально подготовленные карточки для них. В игре могут участвовать как дети, так и их родители – игры понравятся всем!

для игры понадобится только ручка и отличная компания!

Книги снабжены удобной навигацией по количеству людей, которые хотят поиграть. Они компактные, легкие – отлично поместятся в дорожной сумке.

А забавные иллюстрации создадут отличное настроение!



Серия

«ТЕРРИТОРИЯ ИГРЫ»

• Игры с карточками на перфорации •

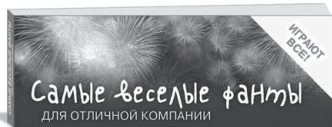
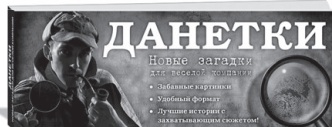
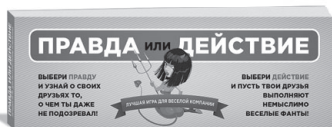
Предлагаем вашему вниманию великолепную серию игр! Цветные плотные карточки на перфорации станут развлечением для всей семьи на много лет! Удивительные яркие картинки вместе с остроумными заданиями создадут непередаваемое ощущение веселья и праздника!

В СЕРИИ:

- «Данетки: новые загадки для веселой компании»
- «Правда или действие: лучшая игра для веселой компании»
- «Самые веселые фанты для отличной компании»
- «Фанты для детей с самыми смешными заданиями»
- «Фанты в дорогу для всей семьи»
- «Самые веселые фанты для влюбленной пары»

СКОРО ВЫИДЕТ:

«Самые веселые подвижные игры для детей»





Как сложно порой бывает найти игры, одинаково интересные и родителям, и малышу, и при этом еще способствующие развитию ребенка! С этим сборником вам не придется больше об этом думать. Здесь собраны великолепные, проверенные годами игры, в которые можно играть где угодно: в дороге, на улице, дома, на отдыхе и на даче. Игры снабжены всеми необходимыми карточками, понятными, пошаговыми правилами и подсказками.

С помощью представленных игр малыш сможет развить свое мышление, фантазию, интеллект и память. А еще они отлично готовят ребенка к школе!



ТАКЖЕ В СЕРИИ:

«Словесные игры в дорогу»

«Лучшие игры в дорогу»

«Забавные тесты в дорогу»

«Игры в дорогу для детей
5-6 лет»

«Игры в дорогу для детей
от 7 лет»



ISBN 978-5-699-74903-4



9 785699 749034 >

